

PJV2020 ÉTAIT À LA GAMESCOM 2016

Publiée le mercredi 24 Août 2016 - Initiative

Pourquoi l'association PJV 2020 s'est-elle rendue à la Gamescom ?

La Gamescom est le premier salon de jeu vidéo d'Europe et le deuxième salon mondial. Ce salon réunit les éditeurs de jeux vidéo, des développeurs mais aussi des associations spécialisées dans ce domaine. L'objectif du déplacement à la Gamescom est de présenter le projet de parc à thème dédié au jeu vidéo et d'obtenir des contacts de professionnels du jeu vidéo venant du monde entier. Au fur et à mesure de nos rencontres, nous avons eu la confirmation que ce projet intéresse unanimement les professionnels internationaux du jeu vidéo et que pour le moment la France est le seul pays en Europe à initier un tel projet.

Qui avez-vous rencontré lors de ce salon ?

Plus de 53 pays étaient présents lors de la Gamescom. L'occasion de rencontrer plus d'une vingtaine de délégations internationales sur les 3 halls dédiés aux professionnels. Nous avons notamment pu échanger avec des associations de professionnels du jeu vidéo de différents pays ou des représentants gouvernementaux issus des ministères de l'économie. Tous ont manifesté un intérêt pour le projet et se sont proposés de relayer l'information de PJV2020 auprès des professionnels du jeu vidéo de leur pays. Nous avons réussi à obtenir une vingtaine de contacts qualifiés (Belgique, Espagne, Italie, Allemagne, Angleterre, Corée du Sud, Chine, Canada, Finlande, Japon,...).

[Pour lire l'intégralité de l'interview, rendez-vous sur le site de PJV2020 ! Et pensez également à soutenir le projet via le site web :-\)\(http://pJV2020.org/bilan-participation-pjv2020-a-la-gamescom-2016/\)](http://pJV2020.org/bilan-participation-pjv2020-a-la-gamescom-2016/)

